|  |  |
| --- | --- |
| СОГЛАСОВАНО  И.о. начальника Отдела образования, культуры, молодежной политики и спорта Администрации ЗАТО Межгорье Республики Башкортостан  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Н.И. Шерстнева  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 года | УТВЕРЖДАЮ  Директор Муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр внешкольной работы» ЗАТО Межгорье Республики Башкортостан  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Н.Х. Горелова  «\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 года |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении муниципальной военно-спортивной игры «ЗАРНИЦА», посвященной 80-летию Победы в Великой Отечественной войны**

1. **Цель и задачи**

Муниципальная военно-спортивная игра «Зарница» (далее – Игра) проводится в рамках реализации государственной программы «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации на 2021-2024 годы», посвящена 80-летию Победы в Великой Отечественной Войне.

Цель Игры – военно-патриотическое воспитание детей и подростков.

Основными **задачами Игры** являются:

* вовлечение молодежи в занятия военно-прикладными видами спорта, укрепление их физического развития;
* воспитание высоких морально-психологических качеств;
* воспитание чувства взаимовыручки и товарищеской поддержки;
* подготовка к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;
* содействие развитию детских и молодежных клубов и объединений военно-патриотической и гражданской направленности;
* качественная организация проектной деятельности в соответствии с рекомендациями по реализации окружных проектов ПФО.

**2. Сроки, место и порядок проведения соревнований**

В муниципальной Игре участвуют команды школьников общеобразовательных учреждений ЗАТО Межгорье Республики Башкортостан.

Игра проводится **в 15.00 час. 7 ноября 2024 года**

Место проведения: МАОУ СОШ № 3 ЗАТО Межгорье Республики Башкортостан.

Каждый этап Игры фиксируется протоколом, далее общим сводным протоколом всех этапов. При организации и прохождении отдельных этапов исключается возможность сокращения или упрощения программы по видам Игры. В случае отсутствия в сводном итоговом протоколе элемента программы по видам Игры – он аннулируется (этап считается не проведенным для команды).

3. Руководство Игры

Общее руководство проведением Игры осуществляется Отделом образования, культуры, молодежной политики и спорта Администрации ЗАТО Межгорье Республики Башкортостан.

Для руководства и проведения Игры создается Оргкомитет. В состав Оргкомитета входят представители Отдела образования, культуры, молодежной политики и спорта Администрации ЗАТО Межгорье Республики Башкортостан, Муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр внешкольной работы» городского округа закрытое административно-территориальное округа Межгорье Республики Башкортостан, местного отделения ВВПОД «Юнармия», Межгорьевское отделение ВООВ «Боевое братство».

**4. Участники**

К участию в Игре допускаются учащиеся общеобразовательных школ в возрасте 13-15 лет включительно. Командир команды – юноша или девушка из состава команды.

Состав команды - 9 человек + тренер команды - представитель школы (преподаватель-организатор ОБиЗР). В состав команды входят учащиеся одного учебного заведения.

**Форма одежды:** спортивная, обеспечивающая свободу действий каждого участника соревнований, соответствующим погодным условиям.

**5. Определение победителей и награждение**

Победитель определяется по наибольшей сумме призовых мест, занятых командой по всем этапам Игры. При равном количестве очков в определении победителей в общекомандном первенстве по всем видам программы лидирует команда с наибольшим количеством мест.

Команды, занявшие 1, 2, 3 места в общем зачете и победители в личном зачет в муниципальной Игре награждаются Почетными грамотами Отдела образования, культуры, молодежной политики и спорта ЗАТО Межгорье Республики Башкортостан.

е награждаются Почетными грамотами.

**6. Программа Игры**

1. 15.00 Построение участников Игры.
2. 15.00 – 15.10 Приветственные слова жюри.
3. 15.10 Начало Игры.
4. Подведение итогов по окончанию Игры

**7. Ход Игры**

**1 ЭТАП «Прохождение открытого участка боевыми тройками»**

Применяется последовательное передвижение: **-** один бежит (№1), а

двое стреляют-прикрывают бегущего (№2, № 3).

После того, как №1 залег и взял противника на прицел, подает команду «Держу!», по этой команде начинает передвижение №2, следующий перемещается №3, а №1, №2 на прикрытии. Так передвижение производится всей боевой тройкой по открытому пространству. Здесь возможны варианты, и в каждом подразделении желательно наработать что-то свое, но главное условие простота и понятность, чтобы не возникло путаницы в бою. Расстояние между участниками боевой тройки должно быть меньше 5-7 м. и время перебежки каждого участника не должно превышать 5 сек.

**2 ЭТАП «Передвижение в колонне в боевом порядке»**

В зависимости от выполняемых боевых задач, действий противника и местности подразделение действует в походном предбоевом порядке. Подразделение двигается в колонне по одному, направляющий контролирует фронт, второй ведет контроль за правым флангом, третий ведет контроль за левым флангом, замыкающий контролирует тыл. Расстояние между курсантами составляет не менее 3-5 м.

**3 ЭТАП «Минное поле»**

Задача команды: перейти минное поле. На минном поле находится некоторое количество мин. Участники команды должны преодолеть минное поле, для этого участник (сапер) щупом проверяет землю на поиск мин, при обнаружении мины, обозначает флажком и продолжает дальнейший поиск. Остальная команда, находясь не менее в 5-7 метрах от сапера, продолжает движение обходя мины. Таким образом, команда преодолевает минное поле. Конкурс проводится на время. За каждую ненайденную мину начисляется штраф – 10 баллов.

**4 ЭТАП «Уничтожение боевой точки противника»**

Участник команды или несколько участников скрытно выдвигаются к огневой точке противника на бросок гранаты. Команде дается 3 гранаты. Участник или участники должны поразить огневую точку гранатой. После чего команда заканчивает прохождение этапа.

**8. Жюри Игры**

1. Состав жюри Игры формируется оргкомитетом.
2. Жюри утверждается из судей по видам соревнований.
3. Судьи обладают всеми полномочиями на протяжении всей Игры, все участники должны подчиняться их решениям.
4. Запрещается постороннее вмешательство в действия члена жюри.
5. Председатель Игры назначается Оргкомитетом. На него возлагается руководство действиями членов жюри и принятие решения в спорных вопросах. Решение председателя окончательно и обжалованию не подлежит.
6. Руководители и члены команд несут ответственность за поведение своих зрителей, официальных лиц, если таковые имеются.
7. Если Игра по решению главного судьи была прекращена из-за недисциплинированного (неэтичного, неспортивного, некорректного) поведения команды (зрителей, болельщиков, и представителей команды), то этой команде засчитывается техническое поражение, а команда по решению председателя жюри может быть дисквалифицирована.

**9. Ответственность участников Игры.**

Во время Игры участникам запрещено:

1. применять опасные предметы или предпринимать действия, которые могут препятствовать проведению Игры;
2. использовать агрессивную и оскорбительную лексику и/или способы поведения по отношению к членам других команд, зрителям, членам жюри и персоналу;
3. приносить еду и напитки в зону состязаний;
4. предпринимать любые иные действия, которые судья может посчитать препятствием проведению Игры или нарушением их регламентов;
5. использовать сотовый телефон или иные проводные/беспроводные средства связи в зоне соревнований, если иное не указано в регламенте вида состязаний.

Во время Игры руководителям команд запрещено:

1. находиться в зоне тренировок и в соревновательной зоне.

Во время проведения Игры участникам следует:

1. соблюдать порядок и дисциплину, относиться друг к другу, зрителям, судьям, организаторам и участникам с уважением;
2. следовать указаниям судей и организаторов;
3. следовать установленному организаторами Игры расписанию, заранее информировать организаторов Игры или судей о возможных задержках со своей стороны.

**10. Сроки предоставления заявок на военно-спортивную игру «Зарница»**

Предварительные заявки для участия в Игре, утвержденные руководителем образовательного учреждения, подаются **до 7 ноября 2024 г.** по электронной почте[*mudod.cvr@mail.ru*](mailto:mudod.cvr@mail.ru) , оригинал заявки предоставляется жюри до начала Игры. (*Приложение 1*)

*Приложение 1.*

УТВЕРЖДАЮ

Директор учебного заведения

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ФИО

«\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2024 г.

**ЗАЯВКА**

**на участие команды МАОУ СОШ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_ в**

муниципальной военно-спортивной Игре

«Зарница»

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **ФИО** | **Год рождения** | **Виза врача о допуске к Игрым и печать** | |
| **допущен** | **подпись врача, печать** |
| 1 |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |
| 6 |  |  |  |  |
| 7 |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |

Руководитель команды:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Контактный телефон руководителя команды +7 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_